



SISTEMA DE REAÇÃO E CAPTURA ATRAVÉS DE JOGOS DE BUSCA

Romário Rocha Rogério

Universidade Federal do Ceará
romariorogério@gmail.com

Raony Gonçalves de Freitas

Universidade Federal do Ceará
raony.f@gmail.com

Rodrigo Soares

Universidade Federal do Ceará
rodrigosoares2011@hotmail.com

Carolina Coelho dos Santos

Universidade Federal do Ceará
carol_coelho12@hotmail.com

Carlos Diego Rodrigues

Universidade Federal do Ceará
diego@lia.ufc.br

RESUMO

Este trabalho propõe um sistema integrado de monitoramento e solução de um problema de perseguição de um alvo móvel, inteligente e reativo a um conjunto de pesquisadores em um mapa através da modelagem de um jogo de busca. Neste duelo, o objetivo do alvo móvel é permanecer incógnito em um grafo enquanto os pesquisadores devem mover-se de forma a que a posição de pelo menos um dele coincida com a posição do alvo. O problema é tratado através de programação inteira e possui diversas aplicações na área de segurança pública.

PALAVRAS CHAVE. Programação inteira, jogos de busca, segurança.

Outras aplicações

ABSTRACT

This work proposes an integrated system to monitor and solve the search of an intelligent moving target with a set of searchers on a map as a search game. In this duel the mobile target's objective is to remain hidden in a graph, whereas the searchers should move as to make the position of at least one of them coincide with the target's. This problem is treated by Integer Programming and has many applications in military and security fields.

KEYWORDS. Integer programming. Search games. Security.

Other applications