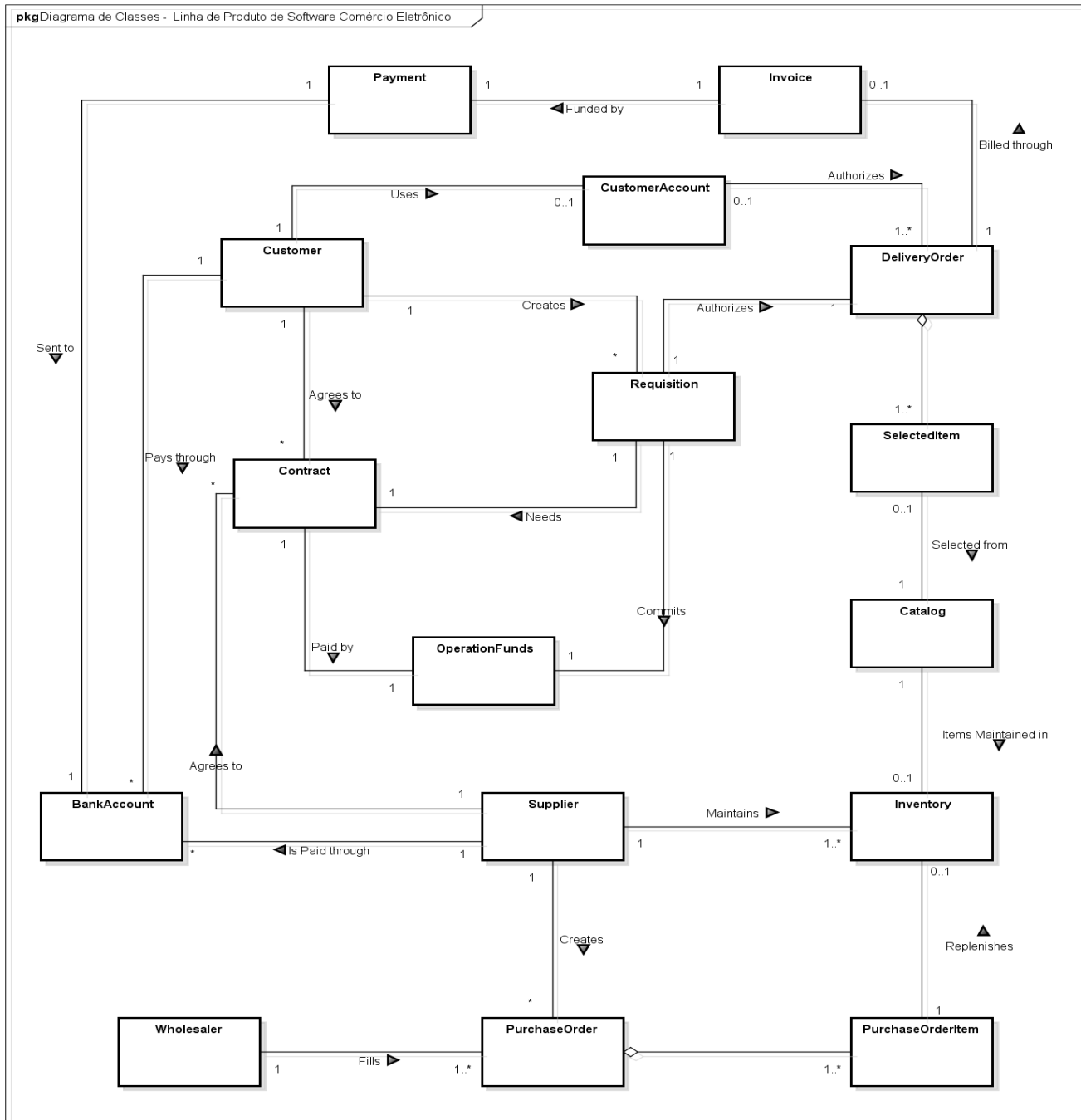


Doc.
6.1

Electronic Commerce: Modelo de Identificação de Variabilidades (Abordagem X)

I. Classes da LP *Electronic Commerce*

I.1 Com base na descrição da linha de produto de software *Electronic Commerce* (Doc. 4), e utilizando os conceitos da **Abordagem X** (Doc. 3.2), identifique as possíveis variabilidades contidas na LP de acordo com o seu julgamento, bem como acrescentando os elementos necessários e indicados na abordagem correspondente.



I.2 Assinale com um "X" a opção que melhor define o nível de identificação e representação das variabilidades no diagrama de classes utilizando a **Abordagem X** para a LP *Electronic Commerce*.

Extremamente Fácil	Fácil	Nem Fácil, Nem Difícil	Difícil	Extremamente Difícil